API használata

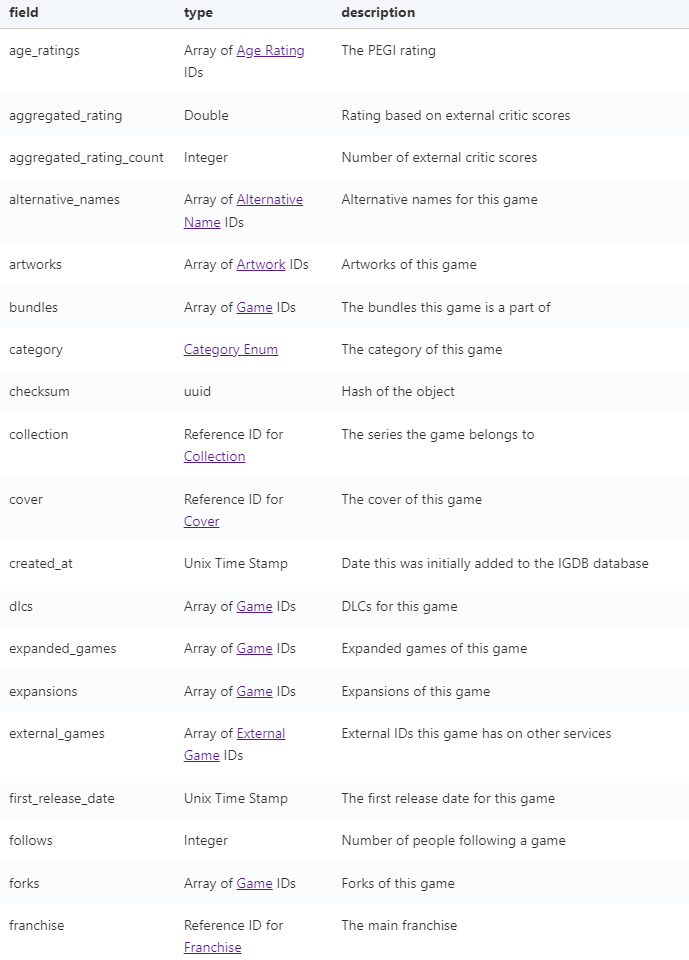
Ahhoz ,hogy az oldalunkon több mint kétszázezer játékot megjelenítsünk keresnünk kellett egy olyan megoldást ahol nem mi manuális visszük fel a saját adatbázisunkba a játékokról az adatokat, hanem egy külső API-t használjunk.

Egy olyan API-t kellett találnunk amit ingyenesen is fel tudunk használni, így találtunk meg az Internet Game Database (IGDB) nevű oldalt.

Az IGDB-hoz tartozik egy Developer API dokumentáció (<https://api-docs.igdb.com/#getting-started>) ahol részletesen leírja mit kell tenni ahhoz ,hogy elérjük az adatbázist. Egy Twitch fiókon keresztül kellett kérnünk egy Tokent amit az IGDB oldalán kellett regisztráltatni ,hogy megkapjuk a hozzáférést.

Az adatbázisukhoz való hozzáférést Postman-ben végeztük ahol SQL-hez hasonló lekérdezéseket végeztünk pl. *fgame.name,url,game.genres.name,game.first\_release\_date,game.summary,game.platforms.slug,game.platforms.name, game.total\_rating; sort total\_rating\_count desc; where game.platforms.slug = "win" & game.total\_rating >= 90; l 500;*

ezzel a lekérdezéssel minden 90-nél többre értékelt játékról lékérünk adatokat mint a nevét,kategóriáját ,megjelenési dátumát ,leírását.

A dokumentáció részletesen végigmegy a különböző lekérdezési módokon.

Az API-nak limitációi is vannak mint,hogy egyszerre 500 játék adatait kérhetünk le és másodpercenként 4 különböző lekérdezést folytathatunk egy weboldalon.